



hogeschool
Leiden

Lifeskills/ Levens- vaardigheden

*Lectoraat Ouderschap &
Ouderbegeleiding*



Doel LifeSkillsSpel: levens vaardigheden helpen vergroten



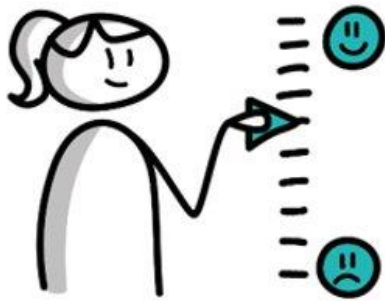
LifeSkills: sociale en emotionele vaardigheden effectief omgaan met eisen en uitdagingen in dagelijks leven



Vijf LifeSkills:



ZELFBEWUSTZIJN



ZELFMANAGEMENT



SO CIAAL BEWUSTZIJN



RELATIEVAARDIGHEDEN



VERANTWOORDELIJKE
BESLUITVORMING

Door studenten voor studenten ho

In samenwerking met het lectoraat Ouderschap en Ontwikkeling
van Hogeschool Leiden



Competitief en gespreksspel

Competitie: bij elke opdracht punten.
Meeste punten? Winnaar!

Gesprek: bij sommige opdrachten
in gesprek.

LifeSkill: relatievaardigheden



Rood: gesprek.
Vraag van
een student



Stel een student komt naar jou met de vraag op het kaartje. Welk advies geef jij aan deze student? Check daarna kort welk advies jouw medespelers geven. Je krijgt 1 punt.

LifeSkill: sociaal bewustzijn

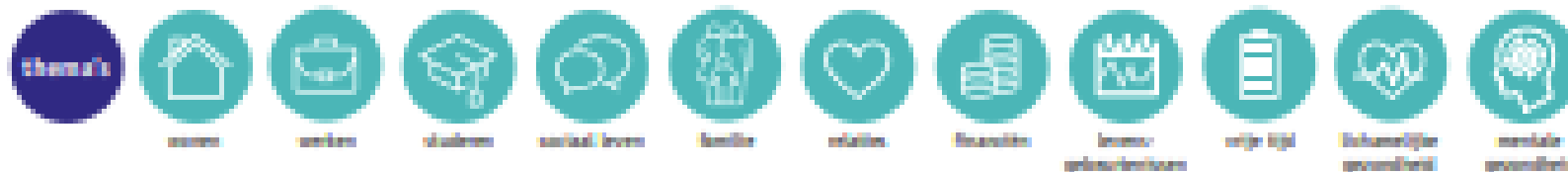
Blauw: gesprek. Eigen casus

Vertel een eigen situatie. Jouw medespelers stellen vragen (zie voorbeeldvragen voor diepgang en nieuwe inzichten). Daarna krijg je van hen advies over mogelijke oplossingen en een punt.

Voorbeeld:



LifeSkill: verantwoordelijke besluitvorming



Geel: geef het goede antwoord



Geef het kaartje aan een medespeler. Deze leest de vraag hardop voor. Geef je binnen 30 seconden het goede antwoord, dan krijg je een punt.

LifeSkill: zelfbewustzijn?



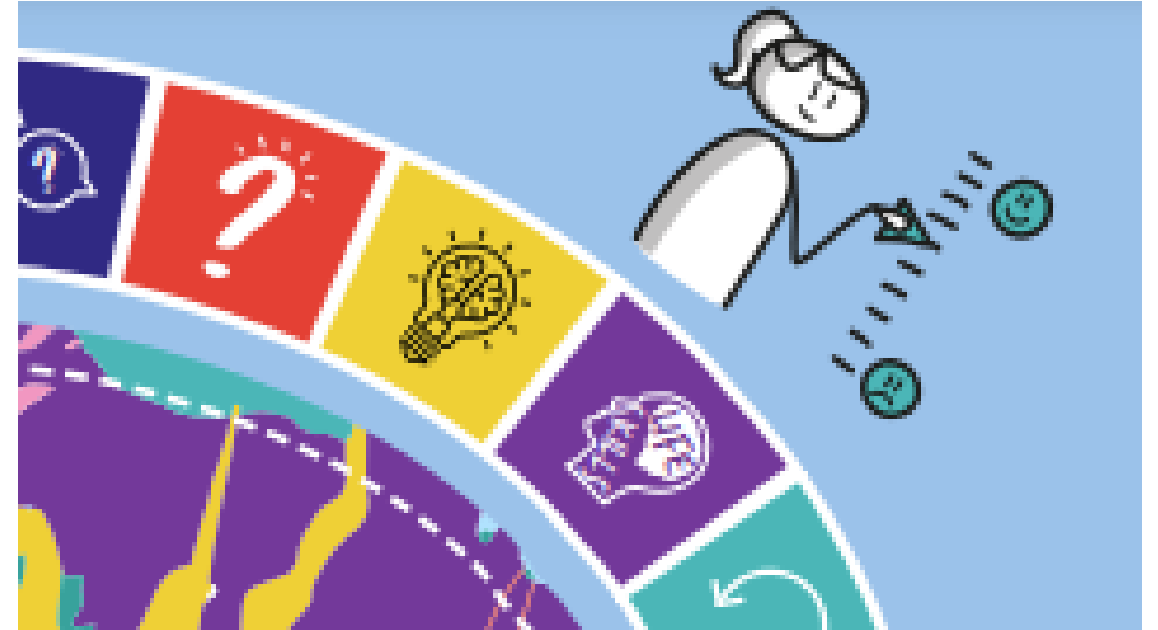
Paars: twee opdrachten

1.

Raad de sub-LifeSkill.

Geef het kaartje aan de persoon naast je. Deze omschrijft in eigen woorden de sublifeskills (zie blad)

Raad de sub-lifeskill binnen 30 seconden, dan heb je 1 punt.



2. Hoe goed beheers je deze LifeSkill?

Iedere speler geeft zichzelf bij deze sub-LifeSkill een score van 1 tot 5. Vertel daarna waarom je jezelf deze score geeft.

LifeSkill: vooral bij follow up zelfmanagement en zelfbewustzijn

Samengevat



Rood: geef advies aan de student

Geel: geef het goede antwoord

Blauw: eigen casus. Welke oplossing geven anderen?

Paars: 1. raad de sub-lifeskill.

2. iedereen scoort zichzelf op de sub-lifeskill (niet op blad schrijven) en licht dit toe

Groen: beurt overslaan

Meerkeuren: kies een kleur

We gaan spelen!

Kies per groep een spelleider
(voor score en timer)

